



Bedienungsanleitung für die Bedienung des Elektronischen Spielberichts aus Sicht der Gast-Mannschaft

A) Ablauf

Status		Berechtigung
Voraussetzung	Die Teams benennen dem Staffelleiter Teamberechtigte . Dies sind Personen, die berechtigt sind, die Daten für die elektronischen Spielberichte zu administrieren. Diese werden vom Staffelleiter in die Saison-Datenbank eingetragen.	Staffelleiter
	Die Teams erstellen die Kaderliste (einschließlich Kennzeichnung der Stammspieler) und hinterlegen diese vor Saisonbeginn. Die Kaderliste kann jederzeit erweitert werden. Dort werden auch zwei Standard-Trikots hinterlegt. Es wird dokumentiert welcher Teamberechtigte den Kader zuletzt bearbeitet hat.	Teamberechtigte
	Die Staffelleiter fixieren die Stammspielermeldung . Die Stammspieler können nun von den Teamberechtigten nicht mehr geändert werden. Änderungen der Stammspieler (Rückmeldungen, etc.) werden nun nur noch von den Staffelleitern vorgenommen.	Staffelleiter
	Das Spiel ist im Ergebnisdienst angesetzt (mit Tag und Uhrzeit). Die Schiedsrichter sind mit ihrer hoc@key-Club-Nummer erfasst, ggf. ist eine Spielleitung mit hoc@key-Club-Nummer erfasst. Das Spiel hat den Status 0 .	Staffelleiter
Status 0	Beide Mannschaften können ihr Team , die Betreuer und die Trikots eintragen. Diese Angaben sind nur für das Team selbst sichtbar. Es wird dokumentiert, wann die letzte Änderung dieser Daten erfolgt ist und wer sie gemacht hat.	Teamberechtigte

Status 1	Die Spielleitung (häufig einer der Teamberechtigten der Heim-Mannschaft) setzt zu einem bestimmten Zeitpunkt vor dem Anschlag das Spiel auf Status 1 . Die Einträge der Teams im Spielbericht sind nun für Personen mit Berechtigung Spielverkehr sichtbar.	Spielleitung
Status 2	Unmittelbar vor dem Anschlag setzt die Spielleitung das Spiel auf Status 2 (das Spiel läuft nun). Erst wenn das Spiel beendet ist, kann das Ergebnis eingetragen bzw. aus dem Tor-Ticker übernommen werden.	Spielleitung
Status 3	Ist das Spiel beendet, wird das Ergebnis eingetragen bzw. aus dem Tor-Ticker übernommen. Einträge von Karten, Torfolge und (offiziellen) Bemerkungen. Wenn die Erfassung fertig ist, wird der Status auf 4 gesetzt. WICHTIG: Eine Bestätigung der Einträge durch die Teams entfällt! Der Spielbericht ist kein Unikat, sondern kann von Teamberechtigten, Schiedsrichtern und Staffelleitern jederzeit eingesehen werden.	Spielleitung
Status 4	Jetzt ist keine Änderungen mehr möglich! Es kann eine PDF erstellt werden.	Teamberechtigte

B) Voraussetzungen

1) Hoc@key-Club-Nummer beantragen

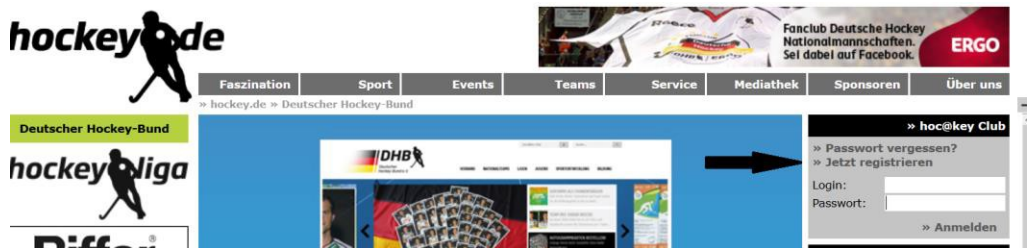
Mehrere Personen eines Vereins müssen sich zunächst als Teamberechtigte registrieren lassen, damit sie später den elektronischen Spielberichtsbogen ausfüllen können.

Dafür benötigst Du eine hoc@key-Club-Nummer.

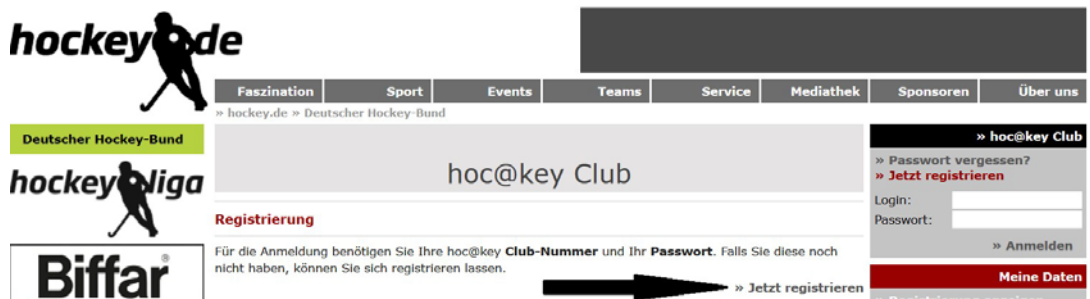
Personen, die eine solche Nummer (Zugangsdaten) haben, lesen bitte bei Punkt 2 weiter.

Die hoc@key-Club-Nummer kannst Du wie folgt beantragen:

Du meldest dich im Internet bei <http://hockey.de/VVI-web/default.asp> an und geht rechts oben auf „Jetzt registrieren“.



Danach klickst Du noch einmal auf „Jetzt registrieren“



Anschließend füllst Du das dann erscheinende Formular aus und drückst unten rechts auf den Knopf „Senden“.

Du erhältst dann spätestens nach zwei Tagen per Email eine hoc@key-Club-Nummer und ein Passwort.

2) Teamberechtigte melden

Die Vereine schreiben rechtzeitig vor Beginn der Saison den zugehörigen Staffelleiter an und nennen die Personen (mit Vorname, Nachname, Verein, konkretes Team und die hoc@key-Club-Nummer), die als Teamberechtigte fungieren sollen. Nach dem die Staffelleiter diese Personen freigeschaltet haben, informieren sie die Vereine (in der Regel per Email), dass die Freischaltung erfolgt ist.

- Staffelleiter für MOL Herren:
Matthias Graf (Matthiaslsc1901@aol.com)
- Staffelleiter MOL Damen:
Anja Haase (anja_haase88@arcor.de)
- Staffelleiter VL Herren
- SHV Geschäftsstelle (shv-office@t-online.de)

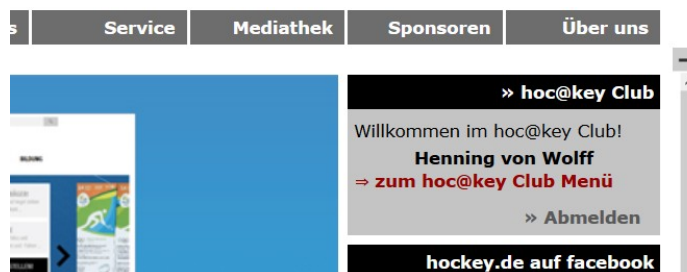
C) Datenerfassung im elektronischen Spielberichtsbogen

3) Mit Hoc@key-Club-Nummer anmelden

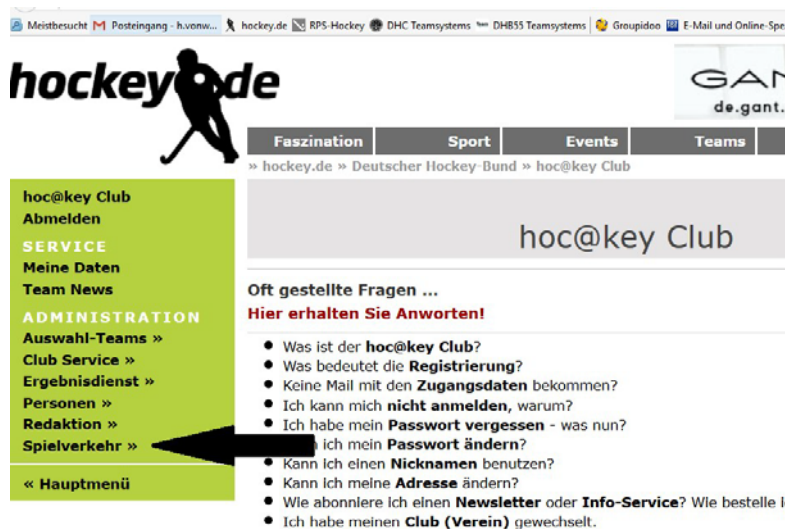
Du gibst deine Hoc@key-Club-Nummer und dein Passwort ein und drückst dann den Knopf „Anmelden“:



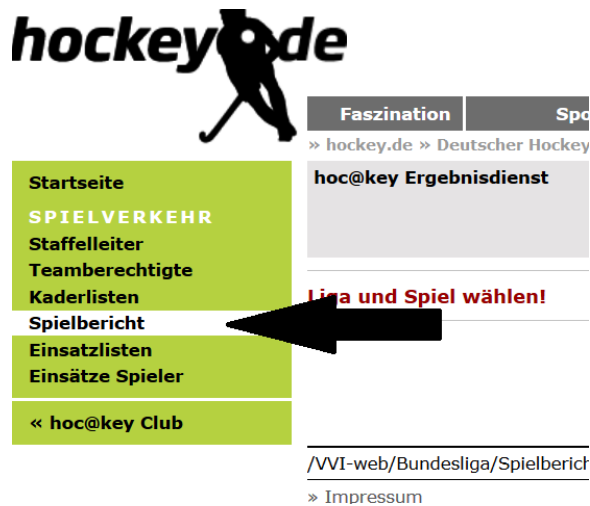
Im nächsten Bild drückst Du auf den Text „zum hoc@key Club Menü“:



Im linken grün hinterlegten Bereich unterhalb des Menüpunkts „Administration“ wählst Du das Item „Spielverkehr“ aus:



Im neuen grün hinterlegten Bereich wählst Du links unterhalb des Menüpunkts „Spielverkehr“ das Item „Spielbericht“ aus:



Im nächsten Bild wählst Du rechts zunächst die Saison aus (hier Feld 16/17), dann die Liga (hier 1. BL Herren) und dann wählst Du deinen Verein aus (hier Mannheimer HC). Diese Eingaben musst Du bei jedem neuen Start der Internetseite eingeben.



4) Eigenes Team und Trikots erfassen

Es erscheint eine neue Maske mit dem aktuellen Spielbericht. Du drückst dann rechts auf den Knopf „Team Gast-Mannschaft (hier Klipper) eintragen“:





BERLIN


Faszination Sport Events Teams Service Mediathek Sponsoren Über uns

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

Startseite
SPIELVERKEHR
Staffelleiter
Teamberechtigte
Kaderlisten
Spielbericht
Einsatzlisten
Einsätze Spieler
« hoc@key Club

hoc@key Ergebnisdienst

Feld 2016/17
« Spiel Auswahl

Spielbericht

Liga: **1. BL Herren**
Spiel: **Spiel 105**
Zeit: **Samstag, 17. September 2016 17:00**
Ort: **» Mannheimer HC**
Mannheimer HC - Klipper THC Hamburg
Schiedsrichter: **J.Berneth | A.Knechten**
SR Beobachter:
Spielprotokoll:

Spiel Status:
0 = vor dem Spiel
Bearbeitung
» Team MHC eintragen
» Team Klipper eintragen
» Spielprotokoll bearbeiten
» Schiedsrichter Eintrag

Mannheimer HC
Trikot:
Hose:
Stutzen:
TW-Trikot:

Klipper THC Hamburg
Trikot:
Hose:
Stutzen:
TW-Trikot:

TNr.	Name	Pass	K	T	C
	Staff	hoc@key	K		

TNr.	Name	Pass	K	T	C
	Staff	hoc@key	K		

Bemerkungen
--- keine ---

Schiedsrichter Kosten

Name	Übernacht.	SPAE	Spesen	Bahn/Flug	PKW	SUMME
J.Berneth						
A.Knechten						

Protokoll:
Schiedsrichter: |

Torschützen
Karten

/VVI-web/Bundesliga/Spielbericht.asp?lokal=[lokal]&saizon=FELD16&liga=BND-BL1-H&spiel=140
» Impressum

© 2016 • hockey.de

Es erscheint eine neue Maske mit Deinem Kader. Unten rechts wird der aktuelle **Status 0** (= vor dem Spiel) angezeigt.

In dieser Maske markierst du links die Spieler, die zum Einsatz kommen sollen. In der Spalte „TW“ kannst Du ein „T“ für den Torwart auswählen oder ein „E“ für den Ersatz-Torwart. In der Spalte „C“ markierst Du einen Spieler als Kapitän.

In dieser Maske markierst du außerdem unten die Personen aus dem Staff, die bei diesem Spiel auf der Bank sitzen.

Klipper THC Hamburg

Name, Vorname	TrikotNr.	Pass Nr.	TW	C
☒ Breede, Hendrik	2	281474	☐	☐
☒ Fröschle, Phillip	1	268962	☐	☐
☒ Perdoni, Alexander	10	301759	☐	☐

Staff hoc@key Nr.

☒ Bogdahn, Leonie	208301			
☒ Krüger, Peter	121634			

Eintragen

Zurück

« Spielbericht

Spieler, Staff: 3 | 2

Trikot



Trikot: **blau**
Hose: **blau**
Stutzen: **blau-weiss**
TW: **weiss**

Trikot eintragen



HINWEIS: Klicken sie auf ein Trikot um es einzutragen!
» Standard-Trikots

Spiel 105

Spiel Status:
vor dem Spiel

Dann drückst Du den Knopf „Eintragen“.

Du kannst jetzt auch schon rechts das Trikot für das Spiel erfassen. Zum einen kannst Du auf eins deiner zwei Standard-Trikots klicken (hier das blaue. Danach wird Dir sofort das ausgewählte Trikot angezeigt. Über den Haken neben dem Trikot, Hose, Stutzen etc. kannst Du auch eine andere Farbe für dieses Spiel auswählen.

Trikot

Trikot: **blau**
Hose: **blau**
Stutzen: **blau-weiss**
TW: **weiss**

Trikot eintragen

HINWEIS: Klicken sie auf ein Trikot um es einzutragen!
» Standard-Trikots

Spiel 105

Spiel Status:
vor dem Spiel

Dann drückst Du den Knopf „Trikot eintragen“.



Startseite
SPIELVERKEHR
Staffelleiter
Teamberechtigte
Kaderlisten
Spielbericht
Einsatzlisten
Einsätze Spieler
« hoc@key Club

Spielbericht

« Spiel Auswahl

Bearbeitung

- » Team MHC eintragen
- » Team Klipper eintragen
- » Spielprotokoll bearbeiten
- » Schiedsrichter Eintrag



Trikot: **rot**
 Hose: **rot**
 Stutzen: **rot**
 TW-Trikot: grün



Trikot: **blau**
 Hose: **blau**
 Stutzen: **blau-weiss**
 TW-Trikot: weiss

30.08.16 12:51 von Wolff, Henning

30.08.16 12:50 von Wolff, Henning

Karten

» Impressum

© 2016 • hockey.de

5) Spielbericht drucken

Wenn beide Teams ihre Spieler, Staff-Mitglieder und Trikots erfasst haben, kannst Du oben rechts auf den Knopf „Spielbericht“ und anschließend auf das Druckersymbol drücken, um zunächst zur Anzeige des Bogens und später zum Ausdruck des Bogens zu gelangen.

The screenshot shows the hockey.de website interface. At the top, there is a navigation bar with links: Faszination, Sport, Events, Teams, Service, Mediathek, Sponsoren, and Über uns. Below this is a breadcrumb trail: » hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr. The main header area features the 'hockey.de' logo on the left and a banner for 'Fanclub Deutsche Hockey Nationalmannschaften' with an 'ERGO' logo on the right. The left sidebar contains a menu with links: Startseite, SPIELVERKEHR, Staffleiter, Teamberechtigte, Kaderlisten, Spielbericht, Einsatzlisten, and Einsätze Spieler. The main content area is titled 'hoc@key Ergebnisdienst' and 'Feld 2016/17'. The central heading is 'Spielbericht'. Below this, the match details are listed: Liga: 1. BL Herren, Spiel: Spiel 105, Zeit: Samstag, 17. September 2016 17:00, Ort: » Mannheimer HC. The match is between 'Mannheimer HC - Klipper THC Hamburg'. The referee is 'J. Berneth | A. Knechten'. The match status is '1 = in Vorbereitung'. On the right, there is a 'Bearbeitung' section with links: » Team MHC eintragen, » Team Klipper eintragen, » Spielprotokoll bearbeiten, and » Schiedsrichter Eintrag. At the bottom, the teams are listed with their respective jersey colors: Mannheimer HC (rot) and Klipper THC Hamburg (blau).

hockey.de

Fanclub Deutsche Hockey Nationalmannschaften. Sei dabei auf Facebook. **ERGO**

Faszination Sport Events Teams Service Mediathek Sponsoren Über uns

» hockey.de » Deutscher Hockey-Bund » hoc@key Club » Spielverkehr

Startseite
SPIELVERKEHR
Staffleiter
Teamberechtigte
Kaderlisten
Spielbericht
Einsatzlisten
Einsätze Spieler

hoc@key Ergebnisdienst

Spielbericht

Feld 2016/17
« Spiel Auswahl

Liga: **1. BL Herren**
Spiel: **Spiel 105**
Zeit: **Samstag, 17. September 2016 17:00**
Ort: **» Mannheimer HC**

Mannheimer HC - Klipper THC Hamburg

Schiedsrichter: **J. Berneth | A. Knechten**

Spiel Status:
1 = in Vorbereitung

Bearbeitung
» Team MHC eintragen
» Team Klipper eintragen
» Spielprotokoll bearbeiten
» Schiedsrichter Eintrag

Mannheimer HC
Trikot: **rot**

Klipper THC Hamburg
Trikot: **blau**

Seit dem das Spiel den Status 1 (= in Vorbereitung) hat, siehst Du auch die Eintragungen des Gast-Vereins.

Die Spielleitung trägt dann das Ergebnis und das Halbzeit-Ergebnis ein (bzw. es wird aus dem Tor-Ticker übernommen).

The screenshot shows the 'hockey.de' website interface. At the top, there's a navigation bar with links like 'Faszination', 'Sport', 'Events', 'Teams', 'Service', 'Mediathek', 'Sponsoren', and 'Über uns'. Below this, a banner for 'BELSANA sport' offers a 5€ discount code 'DHB-16'. The main content area is titled 'hoc@key Ergebnisdienst' and 'Spielprotokoll'. It displays match details: '1. BL Herren', 'Spiel 105', 'Samstag, 17. September 2016 17:00', and 'Mannheimer HC'. The match result is 'Mannheimer HC - Klipper THC Hamburg 4 : 3 (2:1)'. The referee is listed as 'J. Berneth | A. Knechten'. On the right, the 'Spiel Status' is '3 = beendet'. At the bottom, there's a form to enter the final result and half-time result, with fields for 'Ergebnis: 4 : 3' and 'Halbzeit-Ergebnis: (2:1)'. A 'Ticker' status is shown as 'nicht vorhanden'.

Zum Abschluß müssen die Schiedsrichter eventuelle Bemerkungen (Karten, Verletzungen, besondere Vorkommnisse) im Textteil Bemerkungen erfassen.

Die Spielleitung erfasst auch die Kosten der Schiedsrichter und speichert diese Daten.

Die Spielleitung erfasst auch, ob die Ersatztorhüter eingesetzt wurden und speichert auch dieses.

Ergebnis:

Endergebnis: :

Ticker: 5:0 (2:0)

Halbzeit-Ergebnis in der Form (x:y) eintragen!

Halbzeit:

Ergebnis eintragen

Ersatztorwarte:

Mannheimer HC - 30 - Grimmer, Vincent

Klipper THC Hamburg - 20 - Franzke, Tobias

Änderungen speichern

Karten:

FEHLT NOCH - KARTEN UNTER BEMERKUNGEN EINTRAGEN!

Karten eintragen

Schiedsrichter Kosten:

Name	hoc@key	Übernacht.	SPAE	Spesen	Bahn/Flug	PKW
J.Berneth	102049		75,00			40,00
A.Knechten	104587		75,00	12,00	135,00	

SR Kosten eintragen

Bemerkungen:

21 Klipper gelb Stockfoul
Reus Klipper wurde vor Spielbeginn gestrichen

Bemerkung eintragen

Sind diese Eintragungen endgültig erfolgt, setzt die Spielleitung das Spiel von Status 3 (=beendet) auf Status 4 (=abgeschlossen). Auch dieser Status kann nicht mehr zurückgesetzt werden.

Jetzt kannst Du wie oben beschrieben den Spielbericht erneut ausdrucken: In einer für die Öffentlichkeit bestimmten Variante (dabei werden die Schiedsrichterkosten und die Bemerkungen nicht mitgedruckt).

Möchtest Du zum anderen eine vereins-interne Variante (z.B. als Buchungsbeleg für die Buchhaltung) drucken, musst Du zurzeit einen Hardcopy-Audruck aus der Ansicht des Spielberichts drucken. Dies geht in Abhängigkeit des Betriebssystems Deines PC's und deines Browsers immer anders.

Hier ein Beispiel für Windows-10 und Firefox:

Auf der Seite musst Du die rechte Maus-Taste drücken, dann die Zeile „aktueller Frame“ auswählen und dann auf „Frame drucken“ klicken.